



Ontwerpprotocol voor Heuristiekbomen

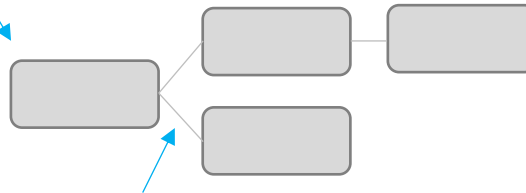
Voorbereiding

1. Beschrijf de relevante **concepten**.
2. Beschrijf de algemene **technieken en proposities**.
3. Beschrijf de belangrijkste **inzichten** om het probleem op te lossen.
4. Beschrijf waar je verwacht dat de leerling op **vastloopt**.

Implementatie

5. Maak takken als volgt (volgens **decompressie**):

- Het meest linker kaartje is zo geformuleerd dat het ook op andere problemen van toepassing kan zijn: algemene heuristieken, technieken, proposities, en concepten.



- Stappen naar rechts geven óf aan hoe het kaartje daarvoor wordt toegepast op het concrete probleem, óf geven

- Als er meer stappen, aspecten of details onderscheiden worden, dan komen er zijtakken.

Zet in kaarten vragen die de verbinding maken naar de volgende kaart(en).
Geef nergens meer informatie weg dan nodig.

6. Formuleer voor elke tak een **vraag voor op de gesloten kaart**.
7. Maak de boom; zet daarbij de takken in een **logische volgorde** en wortel ze in drie fasen:
 - Oriëntatie
 - Plannen maken & uitvoeren
 - Afronding

Hulp in verschillende takken is zo veel mogelijk onafhankelijk van elkaar.

Validatie

8. Ga nog eens na of je alle implementatiestappen hebt uitgevoerd.
9. Controleer of je formuleringen duidelijk zijn en van het juiste niveau.